**Termo de Abertura do Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome do Projeto:  Cliente:  Patrocinador do Projeto:  Analista de sistemas:  Previsão de Início e Término: | Russel Plataforma/E-commerce | |
| Russel Serviços | |
| Russel Serviços | |
| Paulo Leonardo da Silva Cassimiro | |
| **20/10/2021** | **15/12/2021** |

**Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido:**

|  |
| --- |
| A plataforma de vendas atual da Russel Serviços apresenta problemas profundos de usabilidade que afetando a experiência de |

**Objetivos:**

|  |
| --- |
| Desenvolvimento de sistema de vendas integrado com demais ferramentas da Russel Serviços e que contemple a alta disponibilidade de serviços de dados. |

**Restrições:**

|  |
| --- |
| A demora na entrega do produto de design pode impactar no prazo final, pois a experiência de usuário e design não faz parte do escopo deste documento. |

**Premissas:**

|  |
| --- |
| Prototipação do design |

**Estudos Preliminares:**

|  |
| --- |
| Há necessidade da realização de estudos preliminares/complementares antes do início do projeto ? ( ) Sim ( X ) Não |
|  |

**Produtos Esperados:**

|  |
| --- |
| Site de estrutura e-commerce |

**Principais Riscos Envolvidos:**

|  |
| --- |
| Manutenção não adequada por falta de documentação consistente. |

**Estrutura Analítica do Projeto (EAP)**

1.3 – SPA

1.1.5 – Testes de usabilidade do layout

1.1 – Layout

1.3.4 – Testes em nuvem

1.3.3 – Configurações do ambiente de produção

1.3.1 – Integração de componentes

1.2.5 – Implentação das validações

1.2.2 – Implementação do modelo físico DB

1.1.1 – Criação da estrutura HTML

1.1.4 – Componentização do layout

1.1.3 – Criação das interações CSS (animações, mudanças de estado e etc.)

1.1.2 – Estilização da estrutura HTML com CSS

1.2 – API

Projeto Russel Site

1.3.2 – Testes de reatividade

1.2.3– Criação das classes e modelos

1.2.4 – Criação das rotas/API

1.2.1 – Desenvolvimento MER

**Cronograma do projeto**

OBS: A mudança de requisitos poderá comprometer o prazo estipulado do projeto.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atividade | Descrição | Tempo mínimo em dias | Tempo máximo em dias |
| Desenvolvimento do template | Programação do layout do sistema a partir do design submetido. | 5 | 9 |
| Analise de requisitos | Construção dos diagramas de UML e MER para análise por parte dos programadores. Essa parte será usada como base para documentação técnica. | 2 | 3 |
| Construção do banco de dados | Implentação do modelo MER para o modelo físico. Configuração da estrutura dentro de banco de dados no SGBD. | 1 | 1 |
| Construção da API REST | Construção das classes controladoras e modelos. Implentação do código fonte para disponibilidade de recursos da aplicação via JSON. | 6 | 8 |
| Desenvolvimento reativo | Ligação da API com a interface de usuário projetada pelo designer. Nessa parte serão definidos os componentes a nível de código fonte. | 6 | 10 |
| Configuração do host | Serão configurados os servidores que armazenará a aplicação. | 1 | 3 |
| Testes e ajustes | Será realizada uma serie de testes para aplicação de correções. | 3 | 7 |
| Implantação | A versão final será lançada em produção e disponibilizada na internet. | 1 | 1 |
| Total geral |  | 25 | 42 |